

BEELD									
doelgroep	optie	dag	uur	vestigingsplaats	lokaal	individueel of groep	domein	graad	klas
6-7j	Beeldatelier	woensdag	13u30-15u10	Brakel	Blok C -beeldlokaal	groep	beeld		1 1.1-1.2
8-11j	Beeldatelier	woensdag	15u30-17u10	Brakel	Blok C -beeldlokaal	groep	beeld		2 2.1-2.4
OCTOPUS									
doelgroep	Vak	dag	uur	vestigingsplaats	lokaal	individueel of groep	domein	graad	klas
6j	Octopus	maandag	16u15-17u15	Brakel		groep	DomeinOV		1 1.1
7j	octopus	maandag	17u15-18u15	Brakel		groep	DomeinOV		1 1.2
MUZIEK									
klas	vak	groep	optie	dag	uur	vestigingsplaats	individueel of groep	domein	graad
Jongeren vanaf 8 jaar (2u muziekatelier + 1 u instrument)									
2.1	Muziekatelier			woensdag	13u15-15u15	Brakel	groep	Muziek	2
2.2	Muziekatelier			woensdag	13u15-15u15	Brakel	groep	Muziek	2
2.3	Muziekatelier			maandag	16u15-18u15	Brakel	groep	Muziek	2
2.4	Muziekatelier			maandag	16u15-18u15	Brakel	groep	Muziek	2
2.4j	Muziekatelier			woensdag	15u15-16u15	Brakel	groep	Muziek	2
					16u15-17u15	Brakel			
toegang tot 3de graad na verwerven basiscompetenties 3de graad of toelatingsperiode									
(1u muziekstudio + 1u groepsmusiceren + 1u instrument)									
3.1-3.3	Muziekstudio			woensdag	15u15-16u15	Brakel	groep	Muziek	3
groepsmusiceren									
3.1-S2	Groepsmusiceren		vocaal klassiek	woensdag	16u15-17u15	Brakel	groep	muziek	3-S
WOORD									
Doelgroep	vak	klas	dag	uur	vestigingsplaats	lokaal	individueel of groep	domein	graad
8-9j	Woordatelier	2.1-2.2	dinsdag	16u15-17u15	Brakel		groep	woord	2
10-11j	Woordatelier	2.3-2.4	dinsdag	17u15-18u15	Brakel		groep	woord	2
toegang tot 3de graad na verwerven basiscompetenties 2de graad of toelatingsperiode									
1u Dramastudio + 1u Speltheater									
12-14j	Dramastudio	3.1-3.3	dinsdag	19u15-20u15	Brakel		groep	woord	3
	individueel vak 1 uur te kiezen uit onderstaande, volgens graad en opleiding								
	Speltheater	3.1-3.3	dinsdag	18u15-19u15	Brakel		individueel	woord	3

Speltheater	3.1-3.3	dinsdag	20u15-21u15	Brakel	individueel	woord	3
-------------	---------	---------	-------------	--------	-------------	-------	---