

# 4de GRAAD BAK

BEELDENDE EN AUDIOVISUELE KUNSTEN  
2021-2022  
KAVA RONSE

# 1. Beeldende en audiovisuele kunsten?

## A. Analoog

- Tekenen
- Schilderen
- Beeldhouwen
- Drukken
- ...

## B. Digitaal: beeld en geluid

- Digitale beeldbewerking
- Digitaal tekenen
- Videomontage
- Geluidsmontage
- Stop motion
- ...

## C. Of de combinatie van analoog en digitaal



## 2. De 1ste tot 3de graad?

- Graden in beeld = leeftijdsgroepen en niveaus
- Graad 1 = kinderen vanaf 6 jaar = Octopus Beeld
  - soms samen met graad 2 (Beeldatelier)
- Graad 2 = kinderen vanaf 8 jaar = Beeldatelier
  - soms samen met graad 1 (Octopus beeld)
- Graad 3 = jongeren vanaf 12 jaar
  - vanaf 12 jaar: Beeldatelier
  - vanaf 14 jaar: Beeldatelier, Digitaal beeldatelier en/of Graffiti street art
- Instroom of doorstroom: beide mogelijk
- Attest: basiscompetenties

## 2. De 4de graad?

- Graden in beeld = leeftijdsgroepen en niveaus
- Graad 4 = volwassenen
- Instroom of doorstroom: beide mogelijk
  
- Attest: beroepskwalificaties
  
- Langlopende en kortlopende studierichtingen

# 3. Structuur BAK

Graad 1/2: **kinderen**  
6-7 jaar / 8-11 jaar

OCTOPUS  
vanaf 6 jaar

BEELDATELIER  
vanaf 8 jaar

OCTOPUS BEELD  
vanaf 6 jaar

Graad 3: **jongeren**  
12-17 jaar

BEELDATELIER  
vanaf 12 jaar

DIGITAAL BEELDATELIER  
vanaf 14 jaar

GRAFFITI / STREET ART \*  
vanaf 14 jaar

Graad 4: **volwassenen**  
18+

SCHILDERKUNST

KERAMIEK

PROJECTATELIER

GRAFISCH ONTWERP EN  
ILLUSTRATIE

KUNSTBESCHOUWING  
BEELD

\* nieuw

## 4. Structuur graad 4:



# 5. Opties graad 4 in beeld

SCHILDERKUNST (8u)



KERAMIEK (8u)



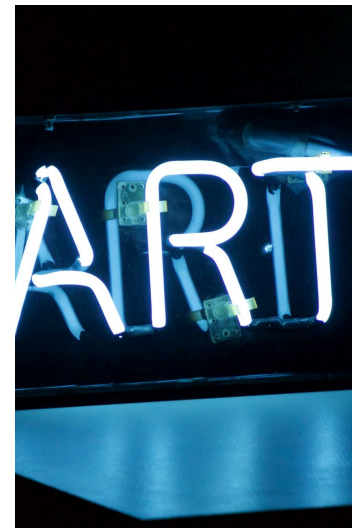
PROJECTATELIER (8u)



GRAFISCH ONTWERP EN ILLUSTRATIE (4u)



KUNSTBESCHOUWING BEELD (2u)



## 6. Enkele technische componenten:

SCHILDERKUNST (8u)

Schilderen, tekenen, modeltekenen, experimenteren met dragers...

KERAMIEK (8u)

Opbouwtechnieken in klei, glazuren, mallen maken, gipsen...

PROJECTATELIER (8u)

Verschillende disciplines leren kennen: 2D (tekenen, schilderen...), 3D (beeldhouwen, kleien, keramiek...)

GRAFISCH ONTWERP  
EN ILLUSTRATIE (4u)

Digitaal tekenen, foto's bewerken, tekenen, collage- en druktechnieken...

KUNSTBESCHOUWING  
BEELD (2u)

Hoofdzakelijk theoretisch lessen om kunst te leren analyseren, interpreteren en waarderen



# 7. APP / LEERPLAN?

## A. Artistiek Pedagogisch Plan

- a. = **visie** van de kunstacademie
- b. <https://www.kunstacademievlaamseardennen.be/artistiek-pedagogisch-project>

## B. Leerplan

- a. **Ministerie van Onderwijs**
- b. **Proces** versus **product**
- c. **Leerdoelen**
- d. **Ontwikkeling** a.d.h.v. 6 rollen van leerling-kunstenaar
  - Kunstenaar
  - Onderzoeker
  - Performer
  - Samenspeler
  - Unieke ik
  - Vakman

## 8. Enkele uitgangspunten:

- Techniek en materiaal in functie het **artistieke** en het **experiment**
- **Leerling staat centraal**
- **Geleidelijke groei** over hele traject naar **artistieke zelfstandigheid**
- **Verwondering** en **ontdekkingstocht**
- Goed **'product'** is gevolg van doordacht artistiek **proces**

## 9. Starten?

- **Op leeftijd** (alle volwassenen samen)
- **Geen voorkennis nodig**, behalve basiskennis pc/mac voor grafisch ontwerp en illustratie
- **Schooljaar**: 1 september - 30 juni
  
- **Inschrijven** t.e.m. 30 september
- <https://www.kunstacademievlaamseardennen.be/inschrijvingen>

## 10. Vragen?